

André Valvassori

Ilustrador
Portfólio: www.andreilustra.com.br

34 anos
Solteiro
Brasileiro - São Paulo/SP
Disponibilidade para viagens
e mudança de cidade

Contato | ilustrandre@gmail.com
[andre-valvassori - skype](skype:andre-valvassori)
andreilustra.com.br

SOBRE MIM

Sou profissional em programação visual, possuo múltiplas habilidades e utilizo os principais softwares do mercado.

FORMAÇÃO

Bacharelado em Desenho Industrial
Universidade Presbiteriana Mackenzie
Concluído em 2007

Técnico em Desenho de Comunicação
ETE Profº José Rocha Mendes
Concluído no primeiro semestre de 2001

EXPERIÊNCIA

Ilustrador - Freelancer

www.andreilustra.com.br

Período: Atual

Função: **Ilustrador**

Criação e produção de ilustrações para infográficos, ícones, ilustração para livros didáticos, design de marca e ilustrações sob encomenda.

A Madre

<http://amad.re/>

Período: jan - jul/2015

Função: **Motion Designer**

Exerci a função de Motion Designer para replicação de banners promocionais em flash de acordo com os formatos e especificações de cada um dos veículos de publicação. Em geral exigia-se a peça em flash e uma imagem de backup ou gif animado. Produção feita a partir de animação mestra (master) e posteriores ajustes.

Imaginario Studio

www.imaginariostudio.com.br

Período: 2012 - 2013

Função: **Ilustrador Freelancer**

Ilustrador assistente para produção de livros didáticos - Vetorização de cenários, colorização, arte-final e finalização. Desenho de pose de personagem e objetos de cenário. Softwares utilizados: Photoshop, Illustrator, Flash.

Portal R7 - Rede Record

<http://noticias.r7.com/blogs/infografia/>

Período: 08/2010 - 10/2012

Função: **Infografista Ilustrador Motion Designer**

Criação de infográficos diários para jornalismo e entretenimento em flash / 3D e ilustração. Criação e produção de animações para matérias especiais.

TV1

www.tv1.com.br

Período: 07/2008 - 07/2010

Função: **Motion Designer**
(Flash/Maya/Blender)

Produção de Motion Design para mídia digital, como sites e hotspots. Desenvolvimento de navegação por botões, menu e seleção de itens em AS2 e AS3. Produção e desenvolvimento de animações de interface em Flash, Maya, Blender. Criação e aplicação de ilustrações para planejamento e produção com Illustrator e Photoshop.

PROJETOS



Tubarão Bróder

História em quadrinhos
infanto-juvenil
tubaraobroder.blogspot.com



O crime do Teishouko Preto

Jam session de quadrinhos
idealizada por Gualberto Costa

PREMIAÇÃO



Especial James Bond 50 anos

IX Prêmio Anatec
Capas, Home Pages
e Vinhetas de Aberturas

ESPECIALIDADES

Ilustração

Infográficos

Livros didáticos

Histórias em quadrinhos

CURSOS EXTRA-CURRICULARES

Inglês

Loyalty English School
Cursando

História em quadrinhos

Quanta - Academia de Artes
Cursado em 2016 - 102 horas

Character Design

Imaginario - Academia de Artes
Cursado em 2015 - 72 horas

FanZines nas Zonas de Sampa

Prefeitura de São Paulo
Cursado em 2014 - 96 horas

Mastering Realflow 2012 for Production

CGnetworks
Cursado em 2012 - de jan à mar

Desenho

Imaginario Studio
Cursado em 2012 - de mar à jun

Animação Blender

CCJ Vila Nova Cachoeirinha
Cursado em 2010 - de fev à ago

Maya Fundamental

DRC Treinamentos e Consultoria
Cursado em 2005 - 40 horas

Técnicas de lápis-de-cor

Atelier Escola de Desenho
Cursado em 2003 - 05/jun à 26/jun

Computação Gráfica

SENAI
Cursado em 2001 - 40 horas

CONHECIMENTOS

01 Software

Photoshop	●●●●●	Blender	●●●●●
Sketchbook Pro	●●●●●	Maya	●●●●●
Illustrator	●●●●●	After Effects	●●●●●
Flash	●●●●●		
Toon Boom	●●●●●		

02 Conhecimento

Criatividade	●●●●●	Teoria da cor	●●●●●
Rough	●●●●●	Luz e sombra	●●●●●
Estrutura	●●●●●	Efeitos	●●●●●
Movimento	●●●●●	Inglês	●●●●●
Arte-final	●●●●●		

03 Técnicas

Grafite	●●●●●
Lápis de cor	●●●●●
Nanquim	●●●●●
Guache	●●●●●
Tinta acrílica	●●●●●